

「科学」と「感性」を融合させた「なにか」を自ら発案しアピールする場。  
それがクリエイティブアワード！

クリエイティブアワードは、科学館が提案するテーマに沿って、応募者の好奇心・考える力・創造性を、展示アイデアとして提案してもらうことを目的としています。受賞アイデアは、ワークショップを通じ、体験型の展示にします。来館者に展示を体験してもらい「なにか」を感じてもらうことで、応募者・来館者・科学館が互いに影響しながら、福岡市科学館の理念である「人が育ち、未来をデザインしていく科学館」として、「育つ」ことを期待しています。

カワイイ  
今年のテーマ：**Cawaiiパズル**

**S** + **C**  
Science [科学]      Creative [あなたの感性]  
プログラミング的思考を育む要素(パズル)      カワイイ

テーマは「Cawaiiパズル」。  
サイエンスの要素としての「プログラミング的思考」と、クリエイティブの要素としての「カワイイ」を掛合わせたパズルです。

「プログラミング的思考」は、どんな人にとっても必要となる問題解決のための論理的な考え方です。「パズル」は、あらかじめ出された問題を、論理的な思考と試行錯誤によって解くことを目的としており、「プログラミング的思考」を育むきっかけとなります。今回は、「プログラミング的思考」を育む要素＝「パズル」とし、そこに「カワイイ」を掛け合わせ、親しみが持てる展示アイデアを募集することにしました。

### プログラミング的思考の要素

- ・ 分解する
- ・ パターン化する
- ・ 抽象化  
(必要なものや性質だけを取り出す)
- ・ 順序だてる
- ・ 推理する
- ・ 戦略を立てる
- ・ 条件分岐
- ・ 組み合わせ
- ・ 論理的思考
- ・ アルゴリズム

など、ほかにもあります。  
1つ以上の要素があればOK!

福岡市科学館  
クリエイティブ  
アワード

あなたのアイデアが体験型の展示になる!

# CREATIVE AWARD

募集期間  
2020年2/20(木) - 10/4(日)

今年のテーマは  
**Cawaii  
パズル**

お問い合わせ  
福岡市科学館クリエイティブアワード事務局  
〒810-0044 福岡市中央区六本松4-2-1  
TEL (092) 731-2525  
Email : award@fukuokacity-kagakukan.jp  
<https://www.fukuokacity-kagakukan.jp/>

# CREATIVE AWARD

## 福岡市科学館 クリエイティブアワード 募集概要

優れた作品には賞を授与し、受賞アイデアはワークショップを重ね「体験型の展示」とし、福岡市科学館内のクリエイティブスペースに1年間展示します。

テーマ

### カワイイ Cawaii パズル

サイエンスの要素としての「プログラミング的思考」と、クリエイティブの要素としての「カワイイ」を掛合わせたパズルです。

対象

中学生以上の生徒、学生。個人でもグループでも可。  
※受賞した場合、6～8月にかけて数回行う「アイデアを形にするためのワークショップ」に参加できる方。(ワークショップ参加は各グループ2人まで 日程は別途受賞者と調整します)

賞について

**最優秀賞**  
賞金15万円  
(1作品)

**優秀賞**  
賞金10万円  
(1作品)

**入賞**  
賞金5万円  
(最大3作品)

スケジュール

募集期間：2020年2月20日(木)～10月4日(日)  
1次審査：2020年10月8日(木)、9日(金) [書類審査]  
— 1次審査通過者は2次審査があります —  
2次審査：2020年10月25日(日) [5～10分のプレゼンテーション]  
表彰：2020年10月25日(日) [審査終了後、表彰式の予定]

「アイデアを形にするためのワークショップ」  
アワードの受賞者を対象に展示製作に関するワークショップを開催します。

- ワークショップ 2020年11月～2021年1月 数回(別途調整)
- 展示期間 2021年4月より1年半

提出物

- ① 提出書類(必須)  
下記の書類を揃えて、A4サイズで出力し提出してください。  
A. 提案書(様式Ⅰ) 5部  
B. 応募同意書(様式Ⅱ) 1部  
※提出書類ダウンロード  
ホームページよりダウンロードしてください。
- ② 補足書類等(任意/自由様式)  
上記書類以外で添付したい内容があれば、提出してください。  
・書面の場合…5部(A4サイズ)  
・動画の場合…電子データ(CDもしくはDVD)1部  
・試作品の場合…1セット提出してください。

※応募時に提供いただいた個人情報は、本事業推進の目的以外に使用することはありません。

応募方法

- ① 郵送 2020年10月4日(日) 17:00 必着(当日消印有効)
- ② 持参 2020年10月4日(日) 17:00 まで受付

応募先

〒810-0044  
福岡市中央区六本松4-2-1 福岡市科学館4F  
福岡市科学館クリエイティブアワード事務局 行

審査員  
(敬称略)

脇山 真治(九州大学 名誉教授・博士(芸術工学))  
鈴木 浩(神奈川工科大学 情報学部 情報メディア学科 准教授)  
伊藤 久徳(福岡市科学館館長)  
板里 義之(科学館指定管理者 株式会社福岡サイエンス&クリエイティブ代表取締役)  
井上 香織(福岡市科学館 サイエンスコミュニケーター)

募集規定

- 子どもから大人まで楽しめて、1人でも楽しめるパズルの展示アイデア
- 1回の展示体験の所要時間が、概ね5分以内のもの
- 「プログラミング的思考」を育てるパズル要素と「カワイイ」要素をどこかに取り入れる

審査基準

① 今年のテーマである2つの要素を満たしているか。

**Science** 科学  
「プログラミング的思考」  
を育くむ要素があるか

**Creative** あなたの感性  
「カワイイ」要素が  
あるか

② 次の6つの項目について評価します。

**C**reative   **a**rtistic   **w**onderful   **a**ctive   **i**nteractive   **i**novative  
1. 創造性   2. 芸術性   3. 驚き   4. 動き   5. 双方向性   6. 革新性

その他

- 2次審査について  
・パワーポイントを使用した5～10分のプレゼンテーションを実施します。  
※自宅や学校でパワーポイントで作成できない場合はご相談ください。  
・発表者が持ってプレゼンテーションできる大きさの試作品であれば持ち込み可能です。  
・発表者は1人でもグループでも構いません。
- 「アイデアを形にするためのワークショップ」について  
・受賞者は「アイデアを形にするためのワークショップ」に参加し、科学館スタッフと一緒に体験型展示として制作するための調整を行います。
- 費用について  
・応募に際しての費用、交通費はご負担ください。
- 受賞アイデアについて  
・展示制作は専門業者が行います。

### アイデア提案例

1つずつ設置することで  
光り、音を1つだけ出す。

設置するブロック  
の形がひとつずつ  
違う。

正しく設置すると  
メロディが奏でられる。

クリエイティブスペースにあるのは白い壁と空間です。  
このスペースを活用する展示アイデアを募集します!